



AÉROGUI FLIGHT

Formation

87, Route de Grigny, 91130 RIS-ORANGIS

01 69 57 91 21

07 89 64 02 66

contact@aerogui-flight-formation.fr

<https://aerogui-flight-formation.fr/>

Formation Concepteur designer UI

Informatique - Numérique

Concepteur designer UI

Types d'emplois accessibles : Concepteur d'interface utilisateur;Designer d'inter activité;UI designer;Web designer

DURÉE

8 mois (1210 heures) soit 760h de formation et 450h en entreprise

MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel

VALIDATION DE LA FORMATION ET CERTIFICATION

Titre professionnel de niveau 6 (bac +3) de concepteur designer UI.

PRIX NET DE TAXE EN EUROS

16540€

Des prises en charges totales ou partielles sont possibles en fonction des financements des entreprises ou de partenaires.

PRÉREQUIS

Formation ouverte à tous, sans condition de diplôme : Savoir lire, écrire, compter Pratique avancée des outils numériques
Pratique autodidacte du design et des outils de graphisme.

OBJECTIFS

- Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication
- Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique
- Réaliser, améliorer et animer des sites web

PROGRAMME DE FORMATION

La formation se compose de 3 modules, complétés par 1 période en entreprise.

ACCESSIBILITÉ AUX PSH

Pour les personnes en situation de handicap, un accompagnement spécifique peut être engagé pour faciliter leur parcours.



Bloc de compétences

Compétences

1. Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

- 1.1. Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
- 1.2. Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
- 1.3. Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
- 1.4. Créer des supports de communication

2. Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

- 2.1. Mettre en œuvre une stratégie web marketing
- 2.2. Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe

3. Réaliser, améliorer et animer des sites web

- 3.1. Intégrer des pages web
- 3.2. Adapter des systèmes de gestion de contenus
- 3.3. Optimiser en continu un site web ou une interface